

2. Progetto e ambienti che si intendono realizzare
Descrizione generale degli ambienti di apprendimento innovativi che si intende allestire con l'Azione 1 del Piano Scuola 4.0 e delle finalità didattiche connesse con la loro realizzazione.

Alla luce della situazione attuale, intendiamo procedere all'allestimento di nuovi ambienti d'apprendimento, innovando sia alcune aule fisse di classe, sia i laboratori preesistenti trasformandoli in ambienti di apprendimento dedicati per disciplina, con rotazione delle classi. In particolare nei plessi delle scuole Primarie, dove lo spazio ridotto dell'edificio non consente l'allestimento di aule polifunzionali, s'intende agire sugli ambienti occupati dagli alunni delle classi 4° e 5°, inserendo arredi modulari e dispositivi digitali. Nei plessi delle scuole Secondarie intendiamo agire sulle aule laboratorio preesistenti, integrando le attrezzature già presenti con nuovi dispositivi e arredi idonei ad una didattica laboratoriale. Intendiamo operare anche sulle aule delle classi in corso aggiungendo dispositivi e arredi adeguati alle esigenze didattiche del team docente, potenziando in particolare le discipline STEM, in modo da favorire anche il superamento del divario di genere. L'intento è quello di creare ambienti facilmente fruibili da tutto il corpo docenti e da tutti gli alunni di ogni classe, favorendo così l'inclusione e la cooperazione tra pari. Questa la progettualità pensata nei dettagli: - nr.5 Aule TRADIZIONALE FISSE - nr. 5 Aule tradizionali "fisse" - nr. 2 Ambienti d'apprendimento linguistico, con rotazione delle classi di scuola secondaria - nr.1 Ambiente d'apprendimento musico-teatrale, con rotazione delle classi di scuola secondaria - nr.2 Ambienti d'apprendimento artistico-pittorico, con rotazione delle classi di scuola secondaria - nr. 5 Ambienti d'apprendimento STEM, con rotazione delle classi di scuola secondaria

Sulla base di quanto indicato nel Piano "Scuola 4.0", l'istituzione scolastica ha stabilito di adottare un sistema basato su

- Aule "fisse" assegnate a ciascuna classe per l'intera durata dell'anno scolastico
- Ambienti di apprendimento dedicati per disciplina, con rotazione delle classi
- Ibrido (entrambe le soluzioni precedenti)

Tipologia, numero e descrizione degli ambienti che saranno realizzati (il totale del numero degli ambienti deve essere almeno pari al valore target assegnato; inserire una riga per ciascun ambiente previsto; nel caso di ambienti con le stesse caratteristiche, indicare il numero complessivo previsto)

Denominazione ambiente (max 200 car.)	Numero	Dotazioni digitali (max 200 car.)	Arredi (max 200 car.)	Finalità didattiche (max 200 car.)
Aule tradizionale "fisse"	5	Ambiente di apprendimento connesso in rete, con monitor touch su carrello, sistema audio un PC di classe e dispositivi personali Accesso alle Piattaforme didattiche	tavoli modulari con 2 ruote e sedute abbinata	Migliorare le competenze chiave europee, in particolare la competenza digitale e collaborativa tra il gruppo dei pari. Rafforzare le abilità in ambito linguistico e logico-matematico
Aule tradizionale "fisse"	5	Ambiente di apprendimento connesso in rete, con monitor touch su carrello, sistema audio un PC di classe e dispositivi personali Accesso alle Piattaforme didattiche Kit Coding	tavoli modulari con 2 ruote e sedute abbinata tavoli STEM	Migliorare le competenze chiave europee, in particolare la competenza digitale e collaborativa tra il gruppo dei pari. Rafforzare la flessibilità cognitiva, le abilità di programmazione e il pensiero
Ambiente d'apprendimento linguistico, con rotazione delle classi	2	Ambiente di apprendimento connesso in rete, con monitor touch su carrello, sistema audio e cuffie personali professionali, software lingue multi utente e di gestione classe, sistema videoconferenza	Arredi flessibili e modulari	Moltiplicare le opportunità per praticare le lingue straniere in contesti d'uso del mondo reale. Migliorare le competenze in LS. Aumentare l'autonomia e l'autocontrollo. Affinare le abilità di lettura

Denominazione ambiente (max 200 car.)	Numero	Dotazioni digitali (max 200 car.)	Arredi (max 200 car.)	Finalità didattiche (max 200 car.)
Ambiente d'apprendimento musico-teatrale, con rotazione delle classi	1	Ambiente di apprendimento connesso in rete, con monitor touch su carrello, sistema audio di buona qualità e cuffie personali professionali, tablet adeguati all'interazione musicale, microfoni,	Arredi flessibili e modulari, supporti per i microfoni	Migliorare le competenze chiave europee, in particolare la competenza digitale e collaborativa tra il gruppo dei pari. Avviare alla produzione musicale, affinando le abilità creative e la consapevolezza
Ambiente d'apprendimento artistico-pittorico, con rotazione delle classi	2	Ambiente di apprendimento connesso in rete, con monitor touch su carrello, dispositivi personali con tavoletta di supporto grafico e sistema videoconferenza.	Tavoli da lavoro ampi	Migliorare le competenze chiave europee, in particolare la competenza digitale e collaborativa tra il gruppo dei pari. Rafforzare le abilità in ambito grafico, artistico, espressivo, con particolare a
Aule tradizionali "fisse" STEM	5	Ambiente di apprendimento con sistemi tecnologici interconnessi per la condivisione, monitor touch su carrello, dispositivi personali, kit per esperimenti scientifici e per lo studio dell'ecologia	Arredi flessibili e modulari, tavoli STEM	Migliorare le competenze chiave europee, in particolare la competenza digitale e collaborativa tra il gruppo dei pari. Rafforzare le abilità in ambito scientifico, matematico

2.2	AMBIENTI che verranno realizzati	n. 20 AULE speciali	
	a) Aule tradizionali fisse - tavoli modulari	classi 4° scuola PRIMARIA - n. 5	
b) Aule tradizionali fisse - tavoli modulari e tavoli STEM	classi 5° scuola PRIMARIA - n. 5		
c) Aule tradizionali fisse - STEM	Sec. C.Arquato	aule H-I-L	
	Sec. Alseno	aula C-N	
d) Ambiente apprendimento Linguistico con rotazione classi	Sec. C.Arquato	aula G	
	Sec. Alseno	aula I	
e) Ambiente apprendimento Musico-teatrale con rotazione classi	Sec. Alseno	aula L	
	Sec. C.Arquato	aula P	
f) Ambiente apprendimento Artistico - pittorico con rotazione classi	Sec. C.Arquato	aula P	
	Sec. Alseno	aula E	